

## Présentation des activités périscolaires 2026-2027

TRADUZIONE ITALIANA DI SEGUITO

### Garderie (Primaire)

Tous les après-midi les élèves prennent un goûter fourni par l'école et suivent des activités encadrées par des animateurs ou ils jouent librement.

#### Option AAD (Elémentaire)

Pendant la garderie un AED aide des petits groupes d'élèves à faire leurs devoirs.



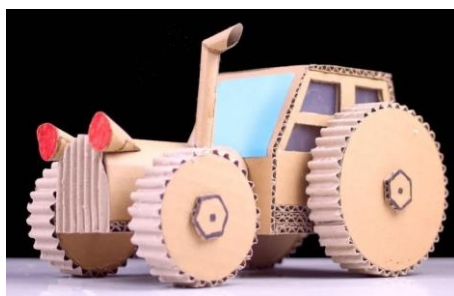
### Attività Motoria (Maternelle)

Les objectifs du cours sont la socialisation et le jeu psychomoteur. Elles sont prévues des activités de connaissance du groupe, des jeux coopératifs centrés sur les schémas moteurs de base (marcher, courir, sauter, lancer, saisir, glisser) et d'autres pour le développement des capacités de coordination (équilibre, orientation espace-temps, rythme). Il y aura aussi des cours thématiques et une introduction ludique au tir à l'arc.



### Activités manuelles et créatives (Primaire)

L'atelier invite les élèves à penser et créer n'importe quel objet en utilisant uniquement le recyclage de la matière, tels que papier, carton, plastique... Des jeux mobiles ou 3D peuvent être créés. Des séances de dessin sont aussi prévues pour la conception des objets.



## réseau mlfmonde

### Fiori di testa (Primaire)

L'activité vise à initier les enfants au monde du jardinage par l'observation, des activités pratiques et ludiques et le travail d'équipe. Une expérience ludique et éducative pour les enfants, qui pourront découvrir le monde des plantes.



### Atelier de Théâtre (CE1-CE2 et CM1-CM2)

Des ateliers de pratique théâtrale qui amènent les élèves à développer leur sensibilité, leurs capacités de création, leur écoute, leur autonomie, leur bienveillance, ainsi que leur confiance en eux-mêmes et envers l'autre. Par le biais de jeux codifiés, ils développent leurs capacités expressives, corporelles, relationnelles et verbales au sein d'un groupe.

### Echecs (CP-CE1-CE2, CM1-CM2, collège)

Les élèves, partagés en tranches d'âge, découvrent ce jeu passionnant. Des tournois seront régulièrement organisés pour permettre à nos équipes de se mesurer à celles des autres écoles de la ville !



### GIOCO-SPORT



### Gioco-Sport (Elémentaire)

Les objectifs du cours sont la consolidation motrice et le démarrage multisports. Des jeux de connaissances avancés et des défis de résolution de problèmes en groupe seront organisés pour renforcer l'empathie, la communication et l'esprit d'équipe. Les étudiants consolideront des schémas moteurs de base dans des contextes dynamiques et ils développeront des compétences de coordination fines et spéciales.

Ils pourront expérimenter les activités de Balle relancée (propédeutique au volley-ball), Propédeutique au Basket ou Tir à l'arc.

### réseau mlfmonde

### Terza Media Italiano/Matematica (6<sup>ème</sup>-5<sup>ème</sup>-4<sup>ème</sup>)

Activité de préparation en langue, histoire, histoire de l'art et mathématiques en italien pour les élèves qui souhaitent aborder l'examen de Terza Media, mais pour des simples passionnés aussi.



### Atelier Origami (6<sup>ème</sup>-5<sup>ème</sup>)

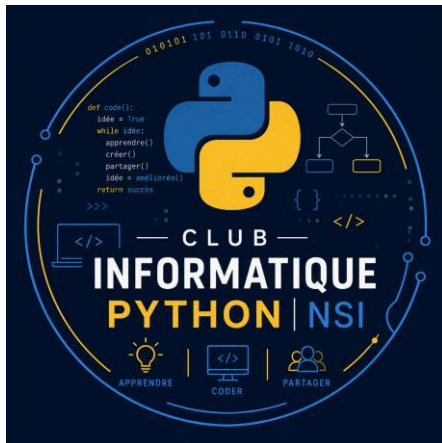
L'atelier origami permet de découvrir l'art du pliage de papier de manière ludique et créative. Les élèves apprennent à réaliser différentes formes (animaux, objets, décorations) tout en développant leur concentration, leur précision et leur sens artistique. Aucune expérience préalable n'est nécessaire : chacun progresse à son rythme dans une ambiance conviviale et collaborative.

### Club MUN : Simulation des Nations Unies (3<sup>ème</sup>-2<sup>nde</sup> – 1<sup>ère</sup>- Terminale)

Le Club MUN propose aux élèves une immersion dans les coulisses de la diplomatie mondiale. En endossant le rôle de délégués, les participants animent des débats réguliers au sein de l'école, en langue anglaise, développant ainsi leur éloquence et leur esprit critique face aux enjeux internationaux contemporains. Cette activité se déroule chaque semaine lors d'une réunion hebdomadaire sur le temps de midi. Selon les places disponibles, les élèves auront également l'opportunité de se confronter à d'autres délégations au sein de lycées internationaux partenaires. C'est une occasion unique pour eux de pratiquer la négociation de haut niveau et de tisser des liens avec des jeunes du monde entier.



### réseau mlfmonde



### Club Python NSI (1<sup>ère</sup>-Terminale)

Le Club Python NSI axe sur la découverte et l'approfondissement de la programmation. Les participants développent des projets concrets (jeux, applications, algorithmes) tout en renforçant leur logique, leur autonomie et leur esprit d'équipe. Le club offre un espace pour expérimenter, progresser et se préparer aux études supérieures dans le domaine de l'informatique, dans une ambiance dynamique et collaborative.

## réseau mlfmonde

ECOLE FRANÇAISE DE FLORENCE – Mif - LYCÉE VICTOR HUGO  
Tél. +39 055 266 991 – Fax: + 39 055 210 287  
VIA DELLA SCALA, 85 - 50123 FIRENZE - ITALIE  
[www.vhugo.eu](http://www.vhugo.eu)  
C.F. 94149100482



## Presentazione delle attività extrascolastiche 2026-2027

### Garderie (Materna ed elementari)

*Tutti i pomeriggi gli alunni fanno merenda (offerta dalla scuola) e svolgono attività organizzate dagli animatori, oppure giocano liberamente.*

#### Opzione AAD (Elementari)

*Durante la garderie un AED aiuta piccoli gruppi di alunni a fare i compiti.*



### Attività Motoria (Materna)

*Il corso ha come obiettivi la socializzazione e il gioco psicomotorio. Si svolgeranno attività di conoscenza del gruppo, giochi cooperativi focalizzati sugli schemi motori di base (camminare, correre, saltare, lanciare, afferrare, strisciare) e per lo sviluppo delle capacità coordinative (equilibrio, orientamento spazio-temporale, ritmo). Ci saranno anche lezioni a tema e l'introduzione ludica al tiro con l'arco.*



### Attività di Manualità e Creatività (Materna ed elementari)

*L'atelier invita gli alunni a pensare e creare qualsiasi oggetto utilizzando solo materiali di riciclo quali carta, cartone, plastica... Si possono creare giochi anche movibili o 3D. Ci saranno anche alcune lezioni di disegno, anche per la progettazione dei lavori.*



## réseau mlfmonde

### Fiori di testa (Materna ed elementari)

*L'attività vuole introdurre i bambini al mondo del giardinaggio attraverso l'osservazione, attività pratiche e ludiche e il lavoro di gruppo. Un'esperienza divertente ed educativa per i bambini, che potranno scoprire il mondo delle piante.*



### Atelier di Teatro (CE1-CE2 e CM1-CM2)

*Laboratori di pratica teatrale che portano gli studenti a sviluppare la loro sensibilità, le loro capacità creative, l'ascolto, l'autonomia, la benevolenza, così come la fiducia in sé stessi e verso l'altro. Attraverso giochi codificati, sviluppano le loro capacità espressive, corporee, relazionali e verbali all'interno di un gruppo.*

### Scacchi (CP-CE1-CE2, CM1-CM2, medie)

*Gli alunni, divisi per fasce d'età scoprono questo gioco appassionante. Verranno organizzati periodicamente dei tornei, per permettere alle nostre squadre di misurarsi con quelle di altre scuole della città!*



### GIOCO-SPORT



### Gioco-Sport (Elementari)

*Il corso ha come obiettivi il consolidamento motorio e l'avviamento multisportivo.*

*Si svolgeranno giochi di conoscenza avanzati e sfide di problem-solving di gruppo, per rafforzare l'empatia, la comunicazione e lo spirito di squadra. Gli studenti consolideranno gli schemi motori di base in contesti dinamici e svilupperanno capacità coordinative fini e speciali.*

*Potranno sperimentare le attività di Palla rilanciata (propedeutica alla pallavolo), Propedeutica al Basket o Tiro con l'Arco.*

### réseau mlfmonde

### Terza Media Italiano/Matematica (6<sup>ème</sup>-5<sup>ème</sup>-4<sup>ème</sup>)

*Attività di preparazione in lingua, storia, storia dell'arte e matematica in italiano per gli alunni che vogliono affrontare l'esame di Terza Media, ma anche per semplici appassionati.*



### Atelier Origami (6<sup>ème</sup>-5<sup>ème</sup>)

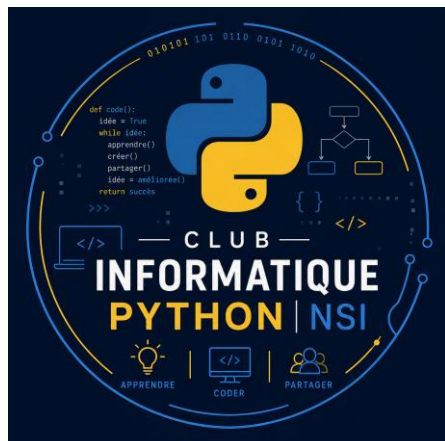
*L'atelier origami permette di scoprire l'arte della piegatura della carta in modo ludico e creativo. Gli studenti imparano a realizzare forme diverse (animali, oggetti, decorazioni) sviluppando al contempo la loro concentrazione, la precisione e il senso artistico. Non è necessaria alcuna esperienza: ognuno progredisce al proprio ritmo in un'atmosfera amichevole e collaborativa.*

### Club MUN : Simulazione delle Nazioni Unite (3<sup>ème</sup>-2<sup>nde</sup> – 1<sup>ère</sup>- Terminale)

*Il Club MUN offre agli studenti un'immersione dietro le quinte della diplomazia mondiale. Assumendo il ruolo di delegati, i partecipanti animano dibattiti regolari all'interno della scuola, in lingua inglese, sviluppando così la loro eloquenza e il loro spirito critico di fronte alle sfide internazionali contemporanee. Questa attività si svolge ogni settimana in riunione durante la pausa pranzo. A seconda dei posti disponibili, gli studenti avranno anche l'opportunità di confrontarsi con altre delegazioni presso le scuole internazionali partner. È un'occasione unica per praticare la negoziazione ad alto livello e per creare legami con i giovani di tutto il mondo.*



### réseau mlfmonde



### Club Python NSI (1<sup>ère</sup>-Terminale)

*Il Club Python NSI è basato sulla scoperta e l'approfondimento della programmazione. I partecipanti sviluppano progetti concreti (giochi, applicazioni, algoritmi) rafforzando la loro logica, autonomia e spirito di squadra. Il club offre uno spazio per sperimentare, progredire e prepararsi per gli studi universitari nel campo dell'informatica, in un ambiente dinamico e collaborativo.*

## réseau mlfmonde

ECOLE FRANÇAISE DE FLORENCE – Mif - LYCÉE VICTOR HUGO  
Tél. +39 055 266 991 – Fax: + 39 055 210 287  
VIA DELLA SCALA, 85 - 50123 FIRENZE - ITALIE  
[www.vhugo.eu](http://www.vhugo.eu)  
C.F. 94149100482

